

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

TÊN HỌC PHẦN: KỸ THUẬT BÌNH TRANG ĐIỆN TỬ
TÊN TIẾNG ANH: DIGITAL IMPOSITION
SỐ TC (ĐVHT): 3 - CẤU TRÚC: LT: 3 - TH: 0 - TN: 0
TRÌNH ĐỘ: ĐH - NĂM THỨ 3

1. Mục tiêu của học phần

Sau khi học xong học phần này sinh viên có khả năng:

- Hiểu căn kẽ về các quá trình bình trang điện tử cho các sản phẩm khác nhau.
- Ứng dụng được một số phần mềm bình trang cơ bản.

2. Mô tả vắn tắt nội dung học phần

Môn học cung cấp cho sinh viên một cơ sở lý thuyết căn bản về bình trang điện tử và các hệ thống, lưu đồ làm việc kỹ thuật số trong ngành in có tích hợp bình trang điện tử.

3. Điều kiện tiên quyết

- Các môn học tiên quyết: Đại cương về kỹ thuật in, Đọc và Ghi ảnh kỹ thuật số.
- Các môn học trước:

4. Nhiệm vụ của sinh viên:

- Dự lớp tối thiểu 80% số giờ học
- Bài tập: Làm đầy đủ các bài tập được giao.
- Dụng cụ học tập: các phần mềm bình trang điện tử do giáo viên cung cấp, máy tính cá nhân.
- Khác:

5. Thang điểm và Tiêu chuẩn đánh giá

- Thang điểm: 10
- Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên: theo qui chế hiện hành.

6. Nội dung chi tiết học phần

Chương 1: CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN

I. Bình trang

- Số trang
- Tiêu đề đầu trang và ghi chú cuối trang
- Phần chính văn
- Lề trắng
- Khoảng chừa xén
- Khoảng chừa tràn lề
- Các kiểu trình bày trang

II. Bình nhiều trang

- Các tờ in
- Các cặp trang
- Các yếu tố cân nhắc về máy in
- Kích thước tờ in

Chương 2: ẢNH HƯỞNG CỦA GIẤY IN VÀ MÁY IN

I. Các khổ giấy chuẩn

II. Các khoảng chừa trắng trên tờ in

- II.1. Chừa cho in tràn lề
- II.2. Lề nhíp
- II.3. Khoảng tay kê hông
- II.4. Nhíp và tay kê hông
- II.5. Bình trang trên máy in tờ rời
- II.6. Bình trang kiểu AB
- II.7. Bình trang kiểu in tự trở
- II.8. Phương pháp in AB với các cặp trang giống nhau trên một mặt in
- II.9. Phương pháp in trở nhíp
- II.10. Bình trang cho máy in tự lật mặt
- II.11. Bình trang kiểu in tự trở trên máy in lật mặt
- II.12. Bình trang cho máy in cuộn

Chương 3: CÁC VẤN ĐỀ VỀ BON VÀ THÀNH PHẨM

I. Các kiểu đóng cuốn một ấn phẩm

- I.1. Đóng kẹp
- I.2. Đóng lồng
- I.3. Cắt đôi và đóng kẹp thành tài liệu nhỏ
- I.4. Cắt và chồng lên nhau
- I.5. Không đóng, chỉ cắt xả

II. Các kiểu tay gấp

III. Cách bù trừ biến dạng và sai lệch trong quá trình thành phẩm

- III.1. Hiện tượng tràn tay sách
- III.2. Hiện tượng tay sách bị lệch khi gấp

IV. Các loại bon mark

Chương 4: LẬP KẾ HOẠCH BÌNH TRANG

I. Chuẩn bị lập kế hoạch

- I.1. Tính toán công việc
- I.2. Sắp đặt công việc
- I.3. Lên kế hoạch
- I.4. Vai trò người lập kế hoạch

II. Các bước trong quá trình lập kế hoạch

- II.1. Chọn máy in
- II.2. Chọn kích thước giấy, định lượng giấy và loại giấy
- II.3. Xác định ảnh hưởng của phương pháp đóng sách
- II.4. Tạo ra tay sách giả
- II.5. Đánh số trang của tay sách giả
- II.6. Chọn kiểu bình trang cho mỗi tay sách
- II.7. Vẽ tờ maguette cho mỗi tay sách
- II.8. Xác định khoảng trống trên tờ in để gắn thang kiểm tra

Chương 5: POSCRIPT- RIP VÀ LƯU ĐỒ LÀM VIỆC

I. Sơ lược về Poscript

II. Đặc điểm của ngôn ngữ Postscript

III. Sơ lược về Rip

- III.1. Các cấu trúc và chức năng của RIP
- III.2. Các tương tác của bộ diễn dịch
- III.3. Dữ liệu về màu
- III.4. Việc tích hợp- thi hành lệnh trên RIP
- III.5. RIP trong lưu đồ chế bản

IV. Bình trang điện tử

V. Định dạng dữ liệu JDF

- V.1. Sơ lược về JDF
- V.2. PDF và JDF

VI. Các lưu đồ kỹ thuật số thông dụng

- VI.1. Lưu đồ Apogee
- VI.2. Lưu đồ Impose
- VI.3. Lưu đồ Pinergy
- VI.4. Lưu đồ Brisque Impose
- VI.5. Làm việc với tài liệu Delta
- VI.6. Meta Dimention
- VI.7 .Delta Technology

Chương 6: CÁC PHẦN MỀM BÌNH TRANG ĐIỆN TỬ THÔNG DỤNG

I. Các yêu cầu đối với chương trình bình trang.

II. Các loại phần mềm bình trang.

III. Các phần mềm bình trang và lưu đồ làm việc.

- III.1. Các phần mềm bình trang Poscript.
- III.2. Bình trang trên RIP.

7. Tài liệu học tập:

7.1. Tài liệu học tập chính

Ngô Anh Tuấn, Giáo trình kỹ thuật bình trang điện tử.

7.2. Tài liệu tham khảo:

Understanding digital imposition / Gary.G Field_ GATF, 2002

Họ tên người biên soạn: NGÔ ANH TUẤN	Kí tên:
Họ tên người phản biện: NGUYỄN LONG GIANG	Kí tên:
Chủ nhiệm Bộ môn: TRẦN THÀNH HÀ	Kí tên: